



So funktioniert All you can read:

Mit **All you can read!** erhalten Sie Zugriff auf das gesamte Portfolio der Michael E. Brieden Verlag GmbH. Das Medienhaus mit Sitz in Duisburg veröffentlicht seit 1979 Fachzeitschriften aus den Bereichen HiFi und Unterhaltungselektronik, Heimwerken, Smart Home, sowie Haushaltsgeräten. Sie lesen bequem am Bildschirm - auch unterwegs.

Inklusive Archivzugriff:

Neben den ganz aktuellen Ausgaben können Sie auch auf zurückliegende Ausgaben zugreifen. So haben Sie eine sehr große Auswahl an Artikeln und finden stets ihr Lieblingsthema.

Nutzbar im Web oder als App (Android/ iOS)

Nutzung im Web:

All unsere Zeitschriften stehen Ihnen nach Log In auf unserer Homepage www.allyoucanread.de zum Erstverkaufstag im gängigen PDF Format zum Download zur Verfügung. Am Erscheinungstag eines neuen Magazins werden Sie per Email benachrichtigt. Sie können jedes Magazin zweimal herunterladen und die Magazine einfach auf Ihrer Festplatte abspeichern.

Tipp:

Legen Sie sich einen eigenen **All you can read!** - Ordner an und erstellen ihr persönliches Archiv!

Nutzung per App:

Laden Sie sich die kostenlose App von **All you can read!** in Ihrem App Store runter und loggen sich mit Ihren Web-Zugangsdaten ein.

Unsere Zeitschriften werden zum Erstverkaufstag in unserer App für Sie bereitgestellt.

Am Erscheinungstag eines neuen Magazins werden Sie auf Wunsch per Push-Benachrichtigung informiert. Nach dem ersten Öffnen steht Ihnen Ihr Magazin auch Offline zur Verfügung.

Tipp:

Nur bei Registrierung im Web-Portal können Sie beide Funktionen nutzen! Ein Abonnement-Abschluss über Ihren App-Store ist möglich, beinhaltet jedoch ausschließlich den App-Zugang. Vertragspartner sind in diesem Fall Apple / Google!

Laufzeiten / Kündigungen:

Die Laufzeit / Kündigungsbedingungen richten sich nach der Art des abgeschlossenen Abonnements. Diese entnehmen Sie bitte der Beschreibung des jeweiligen Abonnements.

Kündigungen bei Abschluss eines In-App-Kaufs sind nur über den jeweiligen AppStore möglich!